



# GA

# ME

ドラゴンクエストシリーズ第一作目である「ドラゴンクエスト」が  
1986年5月27日に発売されたことにちなんで  
5月27日は「ドラゴンクエストの日」となっています。

図書館では、この日にちなんで「GAME」をテーマにした本を展示しています。

また、図書館クエストも開催していますのでぜひ遊びに来てください！！

# GAME BOOK LIST

タイトル	著者	出版社	請求記号	配置場所
マインドフル・ゲーム ：60のゲームで子どもと学ぶマインドフルネス	スーザン・カイザー・ グリーンランド	金剛出版	146.82/グリス	3F書庫
行動ゲーム理論入門	川越敏司	NTT出版	331.19/カワト	3F書庫
新しい教養としてのポップカルチャー ：マンガ、アニメ、ゲーム講義	内藤理恵子	日本実業出版社	726.101/ナイリ	2F書庫
勝つための実践的スポーツ心理学 ：試合で力を発揮する練習と心のもち方	江川玫成	金子書房	780.14/エガビ	2F書庫
みんなで楽しむeスポーツ ：多様性とICTの時代に即した新しいスポーツの可能性	田蓑健太郎編	山川出版社	798.5/タミケ	2F書庫
エンド・ゲーム	恩田陸	集英社	913.6/オンリ	1F書庫
マスカレード・ゲーム	東野圭吾	集英社	913.6/ヒガケ	1F書庫
おつかいどきどき	木村裕一作 田中四郎絵	偕成社	E/キムユ	1F絵本(E)
将棋とチェスの話：盤上ゲームの魅力	松田道弘	岩波書店	K/イワナ/344	1F文庫・新書(K)
戦略的思考の技術：ゲーム理論を实践する	梶井厚志	中央公論新社	K081/CI/1658	1F文庫・新書(K)